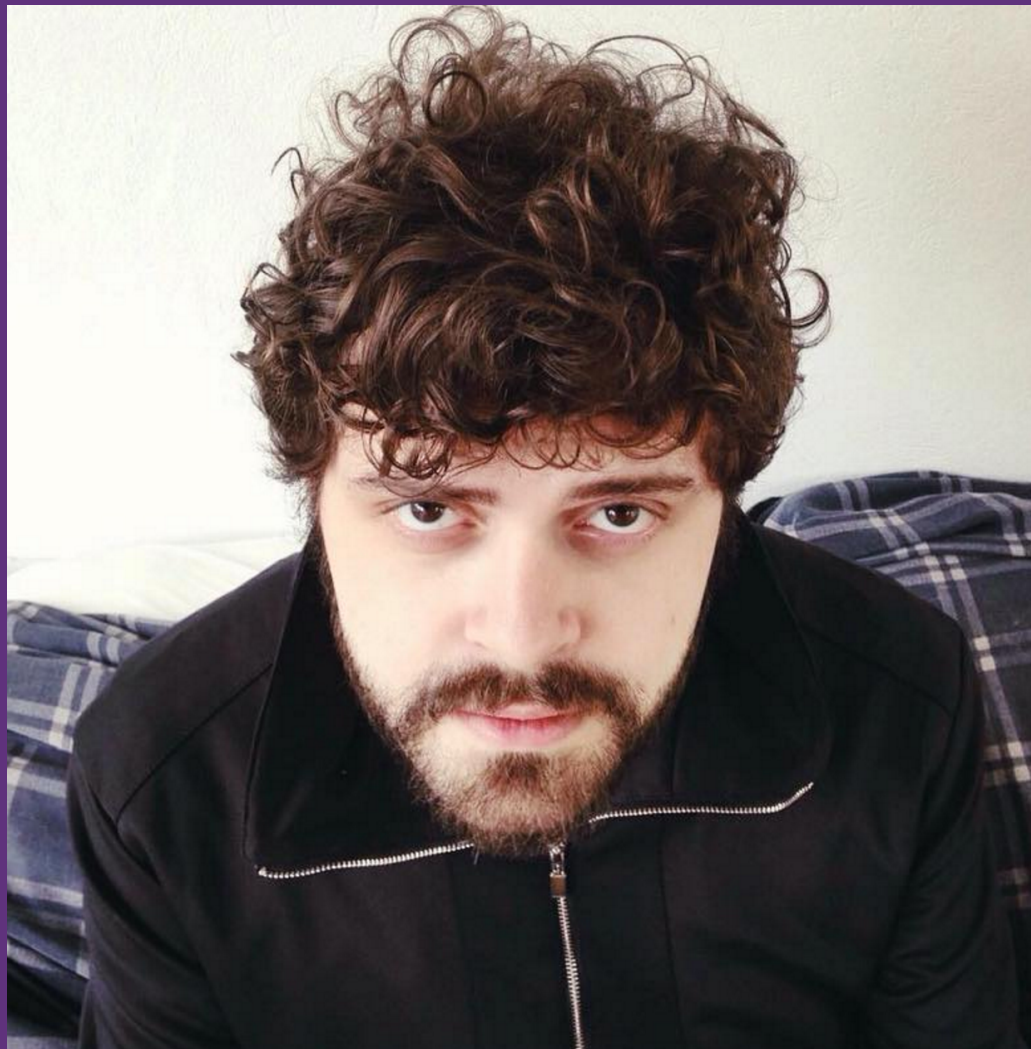


ACTION CABLE

GUILHERME CARREIRO | TDC FLORIANÓPOLIS | 14.05.2016

ACTION CABLE

GUILHERME CARREIRO | TDC FLORIANÓPOLIS | 14.05.2016



SOFTWARE CRAFTSMAN

@helabs

discourse/OneBox

bbatsov/rubocop

RAILS NEW TWITTER

RAILS G SCAFFOLD TWEETS CONTENT:TEXT

FOLLOWERS **1**

Dicas de performance para aplicações Ruby on Rails

por **Fabio Akita** em 29 Jun 2015 | [Dê sua opinião](#)

Compartilhar [+](#) [f](#) [digg](#) [t](#) [r](#) [b](#) [e](#)

[Favoritos](#)

[Marcar como favorito](#)

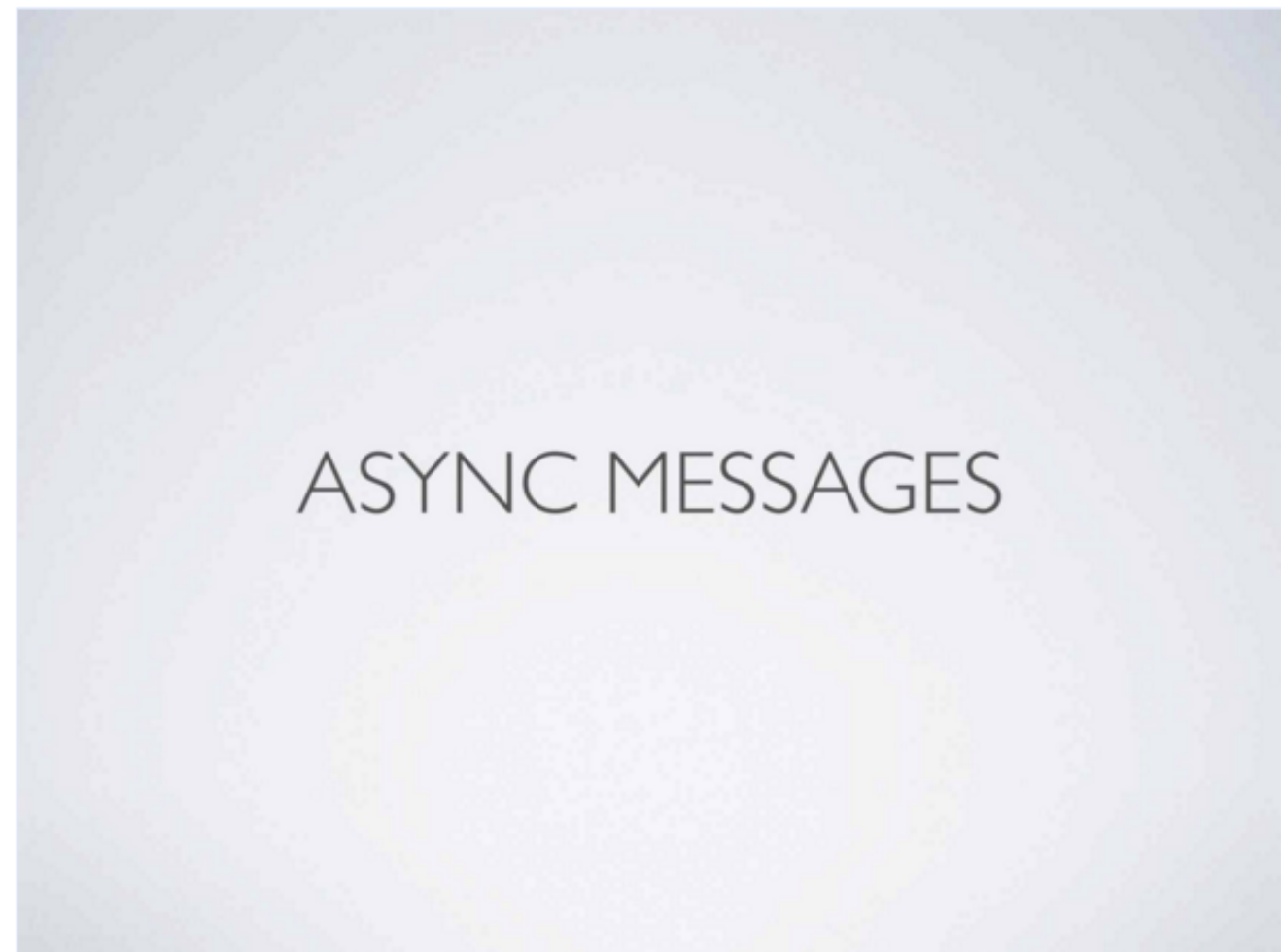
Mostrar apresentação



[Download MP3](#) | [Slides](#) | [Android app](#) **48:54**

Resumo

Nesta palestra serão apresentadas técnicas selecionadas que vão trazer o maior benefício pelo menor custo de desenvolvimento – para que sua aplicação não apresente gargalos óbvios. Serão exploradas desde técnicas simples como configurar filas para tarefas assíncronas, até otimizações para o lado HTTP como Memcache e ETags.



Minibiografia

É cofundador da boutique de software Codeminer 42. Desde 2008 também é coorganizador da Rubyconf Brasil com a Locaweb. Ativista de Ruby on Rails desde 2006, publicou o primeiro livro do assunto. Já realizou quase 100 palestras pelo Brasil e pelo mundo. Trabalha como programador desde o começo dos anos 90 e passou por todas as principais tecnologias do mercado. Possui o blog [akitaonrails.com](#).

POLLING

LONG POLLING

SSE

WEB SOCKETS

[...] The protocol consists of an opening handshake followed by basic message framing, layered over TCP. The goal of this technology is to provide a mechanism for browser-based applications that need two-way communication with servers that does not rely on opening multiple HTTP connections (e.g., using XMLHttpRequest or <iframe>s and long polling). [...]

<https://tools.ietf.org/html/rfc6455>

[...] The protocol consists of an opening handshake followed by basic message framing, layered over TCP. The goal of this technology is to provide a mechanism for browser-based applications that need **two-way communication with servers** that does not rely on opening multiple HTTP connections (e.g., using XMLHttpRequest or <iframe>s and long polling). [...]

<https://tools.ietf.org/html/rfc6455>

HTTP <=> WS



HTTP REQUEST

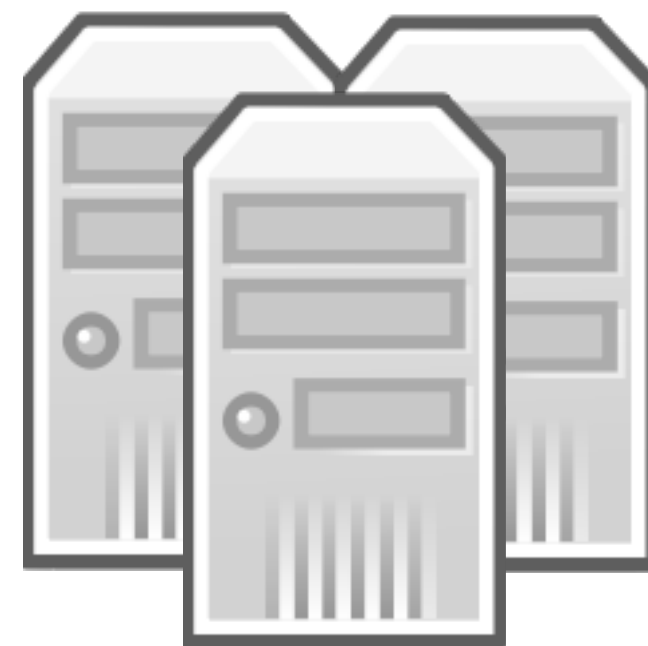


HTTP RESPONSE





WEBSOCKET



STATE (FUL | LESS)



Search our blog...

Services Playbook Forge Careers Contact

Elixir Ruby on Rails Devise Simple Form Agile

Stateless vs stateful web apps

Feb 4, 2016

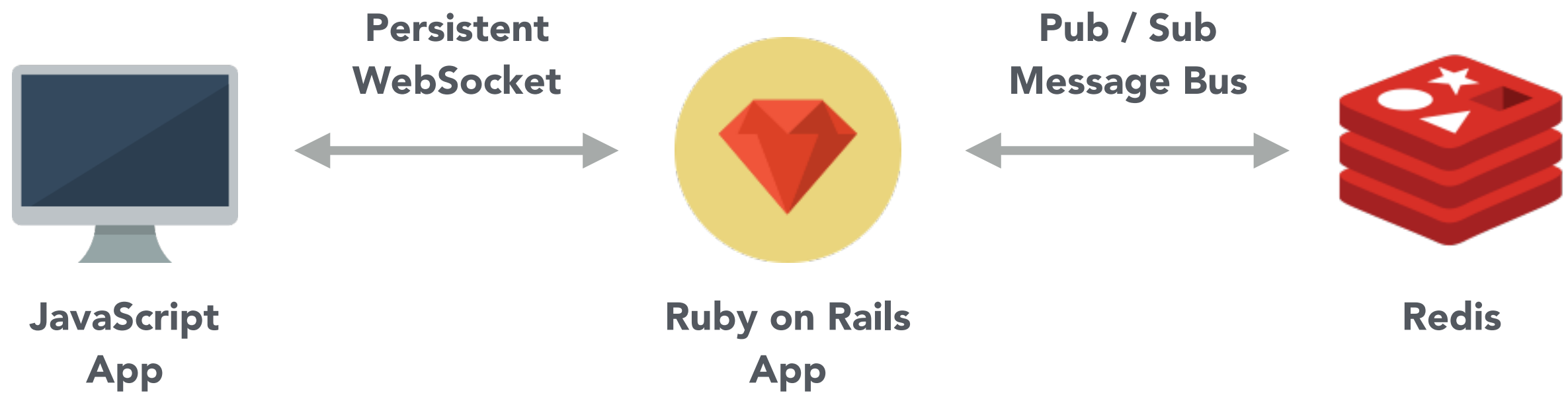
Written by [George Guimarães](#).

Edit: *We have got some great feedback that highlighted inaccuracies and unfairness in our post. We have amended the post accordingly but you can read the errata at the bottom.*

With Rails 5 soon to be released, many developers are planning to further explore Action Cable and add stateful features to their web applications via WebSockets. In this article we will highlight some points worth discussing when deploying such features.

When we use HTTP, scaling horizontally and vertically is cheaper and easier as the server is stateless. Every request contains all the information for it to be fulfilled, like the

ACTION CABLE



SETUP

~~LIVE DEMO~~ LIVE CODE REVIEW

CONCEITOS



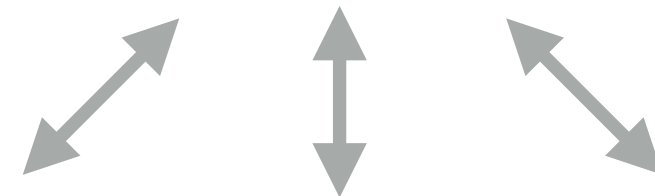
rooms.js



DOM



rooms_channel.rb



controller



job



model

CHANNELS

ONLINE USERS CHANNEL

~~LIVE DEMO~~ LIVE CODE REVIEW

CONNECTIONS

ROOMS CHANNEL

~~LIVE DEMO~~ LIVE CODE REVIEW

.TO_PRODUCTION

TESTING

TESTING

```
class ChatChannel < ApplicationCable::Channel
  def subscribed
    stream_from 'users:new'
  end
end
```

TCR

```
describe ChatChannel do
  context '.subscribed' do
    it 'opens a stream for the channel' do
      TCR.use_cassette('subscribed') do |cassette|
        # ...
        ChatChannel.subscribed
        expect(cassette).to include 'something ...'
      end
    end
  end
end
```

Como não testar o seu projeto

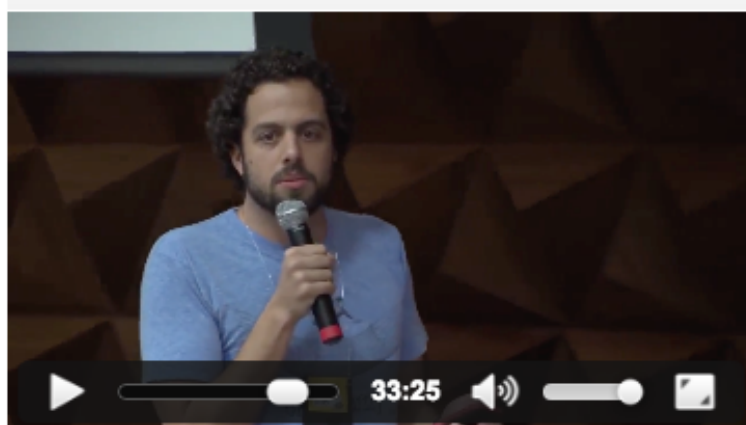
por [Alexandre Freire](#) em 05 Mai 2015 | [Dê sua opinião](#)

Compartilhar [+](#) [f](#) [digg](#) [t](#) [r](#) [b](#) [e](#)

[Favoritos](#)

[Marcar como favorito](#)

Mostrar apresentação



[Download](#) [Slides](#) | [Android app](#) 40:27

Resumo

Nos últimos anos, discussões sobre testes de projeto de software culminaram com a aclamada morte do TDD. Será que TDD morreu mesmo? Ou nós que não sabemos testar nossos projetos? Nesta palestra vamos compartilhar várias idéias de como NÃO testar o seu projeto, o que não testar antes, e além disso, vamos ajudá-lo a entender como testar o que é

```
28 public Double getPrice(){
25     return price;
26 }
27
28 public boolean isImported(){
29     return imported;
30 }
```

Minibiografia

Alexandre foi um dos pioneiros ágeis no Brasil e desde então é um pensador influente nas comunidades Agile e Lean. Regularmente fala sobre o que pensa em conferências de nível internacional. Com a Industrial Logic ele trabalha com muitas das empresas mais admiradas do mundo desenvolvendo produtos de educação à distância, ensinando e atuando como coach em 4 continentes.



KISS

```
class ChatChannelTest < ActionCable::TestCase
  test '#subscribed calls stream_from with "users:new"' do
    assert_stream_from(ChatChannel, 'users:new')

    ChatChannel.new(connection, identifier)
  end
end

class ActionCable::TestCase < ActiveSupport::TestCase
  # ...
  def assert_stream_from(klass, broadcasting)
    klass.any_instance.expects(:stream_from).with(broadcasting)
  end
  # ...
end
```


UNIT TESTS

~~LIVE DEMO~~ LIVE CODE REVIEW

DEPLOY

chat-tdc · Resources | Heroku

Heroku, Inc. [US] https://dashboard.heroku.com/apps/chat-tdc/resources

Guilherme

Dashboard

karreiro@gmail.com

FAVORITES

Favorite any app to pin it here in the sidebar

Personal apps

Glimpse the future

Check out the new version of the Heroku Dashboard

Join the preview

tdc-chat

chat-tdc

ResourcesDeployMetricsActivityAccessSettings

Free Dynos [upgrade to Hobby](#)

Sleeping (17h 59m remaining)

web	bin/rails server -p \$PORT -e \$RAILS_ENV	☐	\$0.00	
worker	bundle exec rake jobs:work	☐	\$0.00	

Add-ons

Quickly add add-ons from Elements

	Heroku Postgres :: Database	Hobby Dev	Free	
	Heroku Redis :: Redis	Hobby Dev	Free	

Estimated Monthly Cost

\$0.00

heroku.com/homeBlogCareersPrivacy Policy

Support

CONFIG

~~LIVE DEMO~~ LIVE CODE REVIEW

OBRIGADO :)

GitHub: @karreiro | git@github.com:karreiro/tdc-chat.git